

TIK w rozwijaniu kontaktów dziecka z książką

Anna Szelağ

Warmińsko-Mazurska Biblioteka Pedagogiczna
w Elblągu

Warszawa, 28 maja 2015 roku



Podczas wystąpienia

- ❖ Prezentacja wybranych narzędzi przydatnych w realizacji działań promujących czytelnictwo wśród dzieci i młodzieży,
- ❖ prezentacja sposobów ich wykorzystania.



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Technologia informacyjno-komunikacyjna

Rodzina technologii przetwarzających, gromadzących i przesyłających informacje w formie elektronicznej.

Źródło: <http://konferencje.frse.org.pl/TIK/article/Definicje/lang:pl> (online, dostęp dn. 25.05.2015)



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Wybór aplikacji determinuje

- ❖ cel, który chcemy osiągnąć,
- ❖ wiek uczniów.



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Elektroniczna książeczka



Rysunek 1 Przykładowe strony książeczki wykonanej w aplikacji StoryJumper

Źródło: <http://www.storyjumper.com/book/index/19556468> (online, dostęp dn. 25.05.2015)



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Elektroniczna książeczka - zastosowanie

- ❖ Praca z tekstem,
- ❖ rozwijanie zainteresowań,
- ❖ poszerzanie wiedzy,
- ❖ promocja twórczości,
- ❖ zachęta do podejmowania twórczych działań,
- ❖ konkursy czytelnicze i przedmiotowe,
- ❖ promocja biblioteki i jej zbiorów,
- ❖ prezentacja bibliotecznych nowości.



Elektroniczna książeczka - przykłady aplikacji



www.storyjumper.com



www.bookemon.com



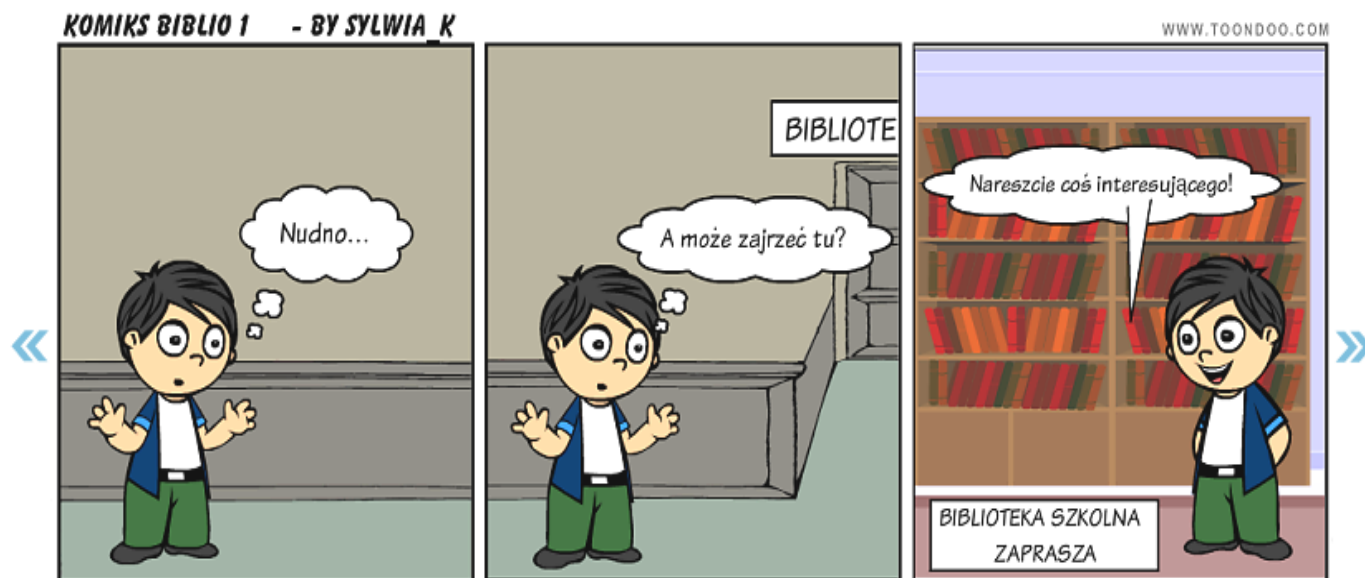
KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Komiks



Rysunek 2 Przykładowy komiks wykonany w aplikacji ToonDoo

Źródło: <http://www.toondoo.com/cartoon/8283801> (online, dostęp dn. 25.05.2015)



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Komiks - zastosowanie

- ❖ Praca z tekstem,
- ❖ rozwijanie zainteresowań,
- ❖ poszerzanie wiedzy,
- ❖ zaktywizowanie uczniów na zajęciach,
- ❖ zachęta do podejmowania twórczych działań,
- ❖ konkursy czytelnicze i przedmiotowe,
- ❖ promocja biblioteki i jej zbiorów.



Komiks - przykłady aplikacji



www.toondoo.com



www.toonytool.com



www.makebeliefscomix.com



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Multimedialny pokaz zdjęć



Rysunek 3 Przykładowa klatka multimedialnego pokazu zdjęć w aplikacji Photo Story 3 dla Windows

Źródło: opracowanie własne



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Multimedialny pokaz zdjęć - zastosowanie

- ❖ Praca z tekstem,
- ❖ rozwijanie zainteresowań,
- ❖ poszerzanie wiedzy,
- ❖ promocja twórczości,
- ❖ zachęta do podejmowania twórczych działań,
- ❖ praca zespołowa, organizacja i planowanie zadań,
- ❖ konkursy czytelnicze i przedmiotowe,
- ❖ promocja biblioteki i jej zbiorów.



Multimedialny pokaz zdjęć - przykłady aplikacji



Photo Story 3 dla Windows



animoto.com



Google Picasa



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



E-afisz



Rysunek 4 Przykład e-afisza wykonanego w aplikacji Easel.ly

Źródło: <http://wmbp.edu.pl/biblioteka/wydzialy-udostepniania-w-bibliotece-glownej/> (online, dostęp dn. 25.05.2015)



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



E-afisz - zastosowanie

- ❖ Promocja biblioteki i jej zbiorów,
- ❖ materiały informujące o wydarzeniach szkolnych,
- ❖ rozwijanie zainteresowań,
- ❖ poszerzanie wiedzy,
- ❖ prezentacja informacji tematycznych,
- ❖ zachęta do podejmowania twórczych działań,
- ❖ konkursy czytelnicze i przedmiotowe.



E-afisz - przykłady aplikacji

The logo for easel.ly, featuring the word "easel" in a dark grey sans-serif font and ".ly" in a light blue sans-serif font, all contained within a white rounded rectangular box with a thin grey border.

easel.ly

www.easel.ly

The logo for Glogster EDU, consisting of the word "Glogster" in white bold sans-serif font on a red rectangular background, and the word "EDU" in white bold sans-serif font on a green rectangular background to its right.

Glogster EDU

edu.glogster.com



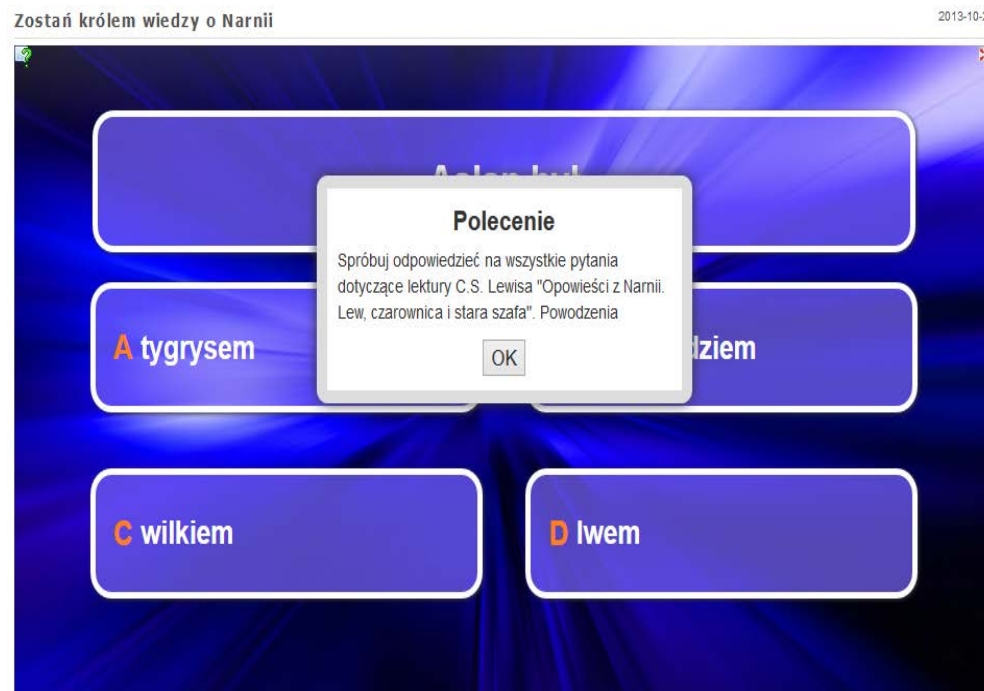
KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Interaktywne ćwiczenia



Rysunek 5 Przykład interaktywnego ćwiczenia wykonanego w aplikacji LearningApps

Źródło: <http://LearningApps.org/455555> (online, dostęp dn. 25.05.2015)



Interaktywne ćwiczenia - zastosowanie

- ❖ Sprawdzenie wiedzy,
- ❖ odwrócona lekcja,
- ❖ rozwijanie zainteresowań,
- ❖ poszerzanie wiedzy,
- ❖ konkursy czytelnicze i przedmiotowe,
- ❖ praca z tekstem,
- ❖ zachęta do podejmowania twórczych działań.



Interaktywne ćwiczenia - przykład aplikacji



learningapps.org



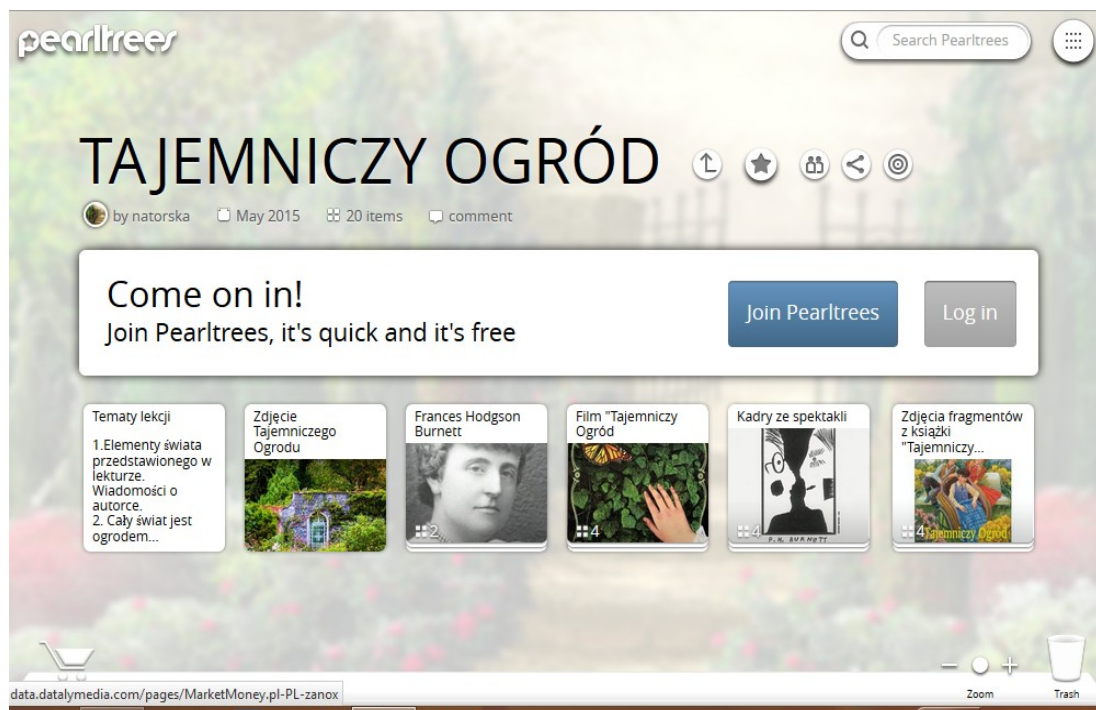
KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Serwis zakładkowy



Rysunek 6 Przykład tematycznej kolekcji wykonanej w aplikacji Pearltrees

Źródło: <http://www.pearltrees.com/natorska/tajemniczy-ogrod/id14165013> (online, dostęp dn. 25.05.2015)



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Serwis zakładkowy - zastosowanie

- ❖ Organizowanie ulubionych miejsc w sieci,
- ❖ udostępnienie uczniom wyselekcjonowanych materiałów,
- ❖ odwrócona lekcja,
- ❖ rozwijanie zainteresowań,
- ❖ poszerzanie wiedzy,
- ❖ konkursy czytelnicze i przedmiotowe.



Serwis zakładkowy - przykłady aplikacji



www.pearltrees.com



www.pinterest.com



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Wirtualna tablica



Rysunek 7 Przykład wirtualnej tablicy wykonanej w aplikacji Padlet

Źródło: opracowanie własne



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Wirtualna tablica - zastosowanie

- ❖ Tworzenie map mentalnych,
- ❖ udostępnienie uczniom wyselekcjonowanych materiałów,
- ❖ odwrócona lekcja,
- ❖ rozwijanie zainteresowań,
- ❖ poszerzanie wiedzy,
- ❖ konkursy czytelnicze i przedmiotowe,
- ❖ miejsce prowadzenia dyskusji,
- ❖ praca zespołowa.



Wirtualna tablica - przykłady aplikacji



pl.padlet.com



popplet.com



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Na zakończenie

- ❖ Duży wybór narzędzi,
- ❖ celowe wykorzystanie TIK,
- ❖ multimedialna forma przekazu,
- ❖ aktywni uczniowie.



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Dziękuję za uwagę

Anna Szelağ

anna.szelağ@wmbp.edu.pl



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY

